

## Le jeu de l'oie du Moulin-Blanc

Les Archives de Brest proposent un jeu de l'oie sur l'évolution du secteur du Moulin-Blanc.



*Le jeu de l'oie*

Les enfants découvrent de manière ludique l'histoire du site depuis le début du XXe siècle. En 24 cases ils traversent le village, observent les transformations de la plage de galets en plage de sable, voient l'apparition d'équipements comme Océanopolis, le centre nautique ou le Spadium Parc, et acquièrent des notions aussi abstraites que la poldérisation. Ils peuvent même fabriquer (case-gage) un mini-polder de sable.

Les accompagnants (enseignants, parents, encadrants...) sont généralement conquis, souvent jouent aussi et (re)découvrent une histoire qu'ils pensaient maîtriser.

Le jeu, conçu par Laure Welschen (vacataire aux archives), en collaboration avec le réseau des bibliothèques de Brest (Erwan Rivoalan et Véronique Bramouille), a été pensé pour pouvoir être joué en intérieur également.



**Ce jeu est disponible pour les écoles, les centres aérés... après réservation en contactant Hugues COURANT au 02-98-34-26-13 ou par mail : [hugues.courant@brest-metropole.fr](mailto:hugues.courant@brest-metropole.fr)**





Dernière mise à jour le : **22 novembre 2018**

**Brest**  
MÉTROPOLE & VILLE

**Archives municipales et métropolitaines**

1, rue Jean Foucher 29200 Brest

Entrées K et L de l'UBO, près de la présidence de l'UBO

Tel. : 02 98 34 26 10

[archives@brest-metropole.fr](mailto:archives@brest-metropole.fr)

[archives.brest.fr](http://archives.brest.fr)